

curú

Carpeta de crecimiento

**TU NIÑA
O NIÑO SE
INDEPENDIZA**

2 A 3 AÑOS

Introducción

Madura su
destreza motora

No se resiste al agua

Es artista

Deja el pañal

Empieza a autorregular

Responde mejor con opciones

Elabora roles

Imita tus formas

Necesita reglas claras

Le gana la furia

Los retos le
motivan

¡Algo de lo que puedes esperar en esta maravillosa y desafiante etapa!

Entre los 2 y 3 años es común que cuando quieres que haga algo, se oponga. Se da cuenta que es diferente a ti. Se empieza a independizar. Para que no todo sea una batalla, te sugerimos darle opciones. Le ayuda a sentir que tiene el control y tú no cedés en fondo pero sí en forma.

El arte de las opciones, es ofrecer alternativas que entienda bien, estén a su alcance, le den el beneficio de elegir y el dilema de renunciar. Ayúdale a asumir su elección con empatía. Acompañale a entender que elegir significa renunciar.

TEMA DE DESARROLLO:
Apego



Dale a elegir entre dos opciones que puedas mantener, por ejemplo:

“Para cruzar la calle, me das esta mano que tiene dibujado un muñequito, o esta otra que no tiene muñequito”.

Ojo, no le preguntes si te quiere dar la mano o no. Tiene que entender que es un hecho que se espera que te tome de la mano para cruzar la calle.

“¿Te quieres poner el suéter rojo o el verde?” “¿A quién invitas a bañarse contigo, a la rana o al pato?” “¿Quieres comer pera o plátano?”

En todos estos ejemplos está claro dentro de las opciones que va a hacer lo que esperas que haga, pero lo disfrizas dándole el control. El gran truco es que “le de la gana”, elegir lo que tu le ofreces.

IDEA para tu niña o niño



Al darle dos elecciones, a veces se podrá arrepentir. Por ejemplo, al elegir el helado de vainilla, al primer bocado gritará “¡quería de fresa!”, especialmente si siente cansancio, la otra opción parece más apetitosa repentinamente. Le puedes decir, “yo se que te encanta la fresa, a mi también, ¿te parece que en la próxima visita a la heladería te recuerde para que pidas de fresa?” Al brindar esta opción imaginaria, satisfaces una necesidad y además le distraes.

Con la maduración de su cerebro, irá teniendo mayor capacidad de decisión y de comprender los efectos de las mismas.

En lugar de entrar en una guerra de poderes, ofrécele opciones para que sienta que tiene el control.

IDEA *para ti*



Ante un conflicto, puedes ingeniar una alternativa creativa. Por ejemplo, si se tienen que ir del parque, puedes decir, “A ver quién gana a la puerta”, al elegir y salir corriendo, cree que te gana y en el fondo es una manera ingeniosa de lograr que coopere en la salida sin entrar en una batalla.

Nunca le des a elegir opciones que le angustien como preguntar “¿a quién quieres más: a mamá o a papá?”



Consulta o descarga la ACTIVIDAD
RECOMENDADA para
JUGAR A LAS OPCIONES.

¡ANÓTALO!



Su postre, animal, juego,
color favorito.

(Que quede guardado en tu memoria)



¡BRAVO!

SIGUE AVANZANDO

Enseñarle a elegir es la base para que de adulto pueda tomar decisiones que le acerquen a los objetivos que quiera para su vida.

¡Felicidades!

Cada interacción se transformará en caminos a su cerebro y a su corazón.

Sigue avanzando.

- Introducción ✓
- Madura su destreza motora ✓
- No se resiste al agua ✓
- Es artista ✓
- Deja el pañal ✓
- Empieza a autorregular ✓
- Responde mejor con opciones ✓
- Elabora roles
- Imita tus formas
- Necesita reglas claras
- Le gana la furia
- Los retos le motivan

¡Ya vas aquí!

*¡Hasta la próxima nota de crecimiento!
Lograrán grandes cosas, un objetivo a la vez.*



Esta compilación de consejos de crianza fue posible gracias al compromiso de Fundación FEMSA con la infancia.

Visita www.proyectodei.org para más información y herramientas.

©2017 Proyecto DEI. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.