

# curú

Carpeta de crecimiento

**TU NIÑA  
O NIÑO SE  
INDEPENDIZA**

**2 A 3 AÑOS**

Introducción

Madura su  
destreza motora

No se resiste al agua

Es un artista

Deja el pañal

Empieza a autorregular

Responde mejor con opciones

Elabora roles

Imita tus formas

Necesita reglas claras

Le gana la furia

Los retos le  
motivan

FUNDACIÓN  
**FEMSA**

TIENES UN ALIADO EN EL RETO Y LA AVENTURA DE EDUCAR



*¡Algo de lo que puedes esperar en esta maravillosa y desafiante etapa!*

El juego de mentiritas le gusta mucho a tu niña o niño. A través de esta actividad, sigue entendiendo el funcionamiento del mundo, de los roles y de las actividades que ve día con día. Juega y diviértete con ella o él. Es importante que recuperes a tu niña o niño interior para disfrutar y ayudarle a crecer.

Da elementos para que juegue a la vida diaria, al doctor, al mercado, a la casita, a mamá y papá, a la construcción y a la limpieza.



TEMA DE DESARROLLO:  
Lenguaje



En esta etapa, el juego de las mentiritas se vuelve más elaborado, ya no es una sola escena de imitación, como darle de comer al oso, o ponerse los zapatos de papá. Ahora, observarás que realiza una secuencia de acciones lógicas. Puede armar conversaciones, o series de acciones, como ir al mercado, pagar y llevar la compra a la casa. O como cuidar a un bebé, darle de comer y bañarle. En general reproducirá escenas de lo que ve que hacen en casa los mayores, así como de las reglas y emociones de su entorno.

Es importante que las niñas jueguen a construir, con herramientas y cochecitos y los niños con muñecas. No hay juegos de niñas y de niños, es decir diferenciados por género, se vale jugar a todo.



# IDEA *para tu niña o niño*



## Para seguir estimulando el desarrollo de su lenguaje:

- ✓ Pláticale durante el día y motívale a dar su opinión
- ✓ Invítale a que te narre alguna experiencia de su día y establece un diálogo, “¿sí?, ¡ah que bien! y después, ¿qué pasó?”
- ✓ Utiliza el gesto y la exageración para comunicarte
- ✓ Los libros y los cuentos son maravillosos
- ✓ Canta sus canciones favoritas. Las canciones que dejas sin terminar, le ayudan a aprendérselas y a querer hablar para completar a la frase

# IDEA *para ti*



A través del juego trabaja con su imaginación. Simula que eres un personaje, sácale conversación, y dale más elementos a su juego. Puedes usar objetos miniatura, tacitas, juegos de limpieza, monedas grandes, bolsas del mandado, portafolios o cualquier cosa que simule la realidad.



*La imaginación, es la llave  
de la creatividad.*



Consulta o descarga la ACTIVIDAD  
RECOMENDADA para jugar a la  
**LOTERÍA DE ANIMALES.**

# ¡ANÓTALO!



Su juego de rol favorito es:

---

---

---

---

---

*(Que quede grabado en tu memoria)*



**¡BRAVO!**

**SIGUE AVANZANDO**

---

Déjale jugar. Recuerda que a partir del juego interpreta el mundo.

# ¡Felicidades!

Cada interacción se transformará en caminos a su cerebro y a su corazón.

Sigue avanzando.

- Introducción ✓
- Madura su destreza motora ✓
- No se resiste al agua ✓
- Es artista ✓
- Deja el pañal ✓
- Empieza a autorregular ✓
- Responde mejor con opciones ✓
- Elabora roles ✓
- Imita tus formas
- Necesita reglas claras
- Le gana la furia
- Los retos le motivan

*¡Ya vas aquí!*

*¡Hasta la próxima nota de crecimiento!  
Lograrán grandes cosas, un objetivo a la vez.*



Esta compilación de consejos de crianza fue posible gracias al compromiso de Fundación FEMSA con la infancia.

Visita [www.proyectodei.org](http://www.proyectodei.org) para más información y herramientas.

©2017 Proyecto DEI. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.