

curú

Carpeta de crecimiento

**TU NIÑA
O NIÑO
INVESTIGA**

**18 A 24
MESES**

Introducción

Aprende cuando
se mueve

Su seguridad depende de ti

Necesita ensuciarse

Tu mirada le contiene

Su mente está trabajando

Necesita que le cargues

Si le platicas, platica

Muerde, pega y arrebatata

Cree que todo es suyo

No sabe expresarse

Necesita
opciones

FUNDACIÓN
FEMSA

TIENES UN ALIADO EN EL RETO Y LA AVENTURA DE EDUCAR



¡Algo de lo que puedes esperar en esta maravillosa y desafiante etapa!

Tu niño o niña explora de manera incansable, necesita experimentar todo el tiempo; conocer cómo funcionan las cosas, qué le gusta y qué no. Te escucharás diciéndole infinidad de veces “NO”, “no agarres”, “no tires”, “no grites”. Tú guía es necesaria para que aprenda qué es permitido en casa, con qué puede jugar y con qué no. Cuando le dices que “no”, tal vez se detenga, pero como interrumpes su necesidad de explorar y descubrir, seguro se enojará y frustrará.



TEMA DE DESARROLLO:
Crianza



Una gran estrategia es por cada “NO” darle un “SÍ” con alternativas inofensivas que apoyen su juego y sus intereses. Con cada “SÍ” sentirá que le reconoces y le das opciones, lo que provocará mayor disposición a cooperar.

Si pinta en la pared porque quiere mover sus brazos amplios para hacer un dibujo grande, dile algo como, “no puedes pintar en la pared, pero sí en este papel gigante” y pega en el piso un gran papel para que pinte.



IDEA para tu niña o niño



Si abre una gaveta de la cocina para jugar con los líquidos de limpieza, dile, “no puedes abrir esa gaveta ni jugar con esos líquidos porque son peligrosos, pero sí aquí”, y le das una sección del mueble con vasos y recipientes de plástico para que juegue con agua.

Si te pega porque tiene ganas de jugar, le dices, “a mí no me puedes pegar porque me duele, en el piso sí”, y juntos peguen en el piso.



IDEA *para ti*



Cada vez que le digas

“NO” detente
y piensa:

¿Qué quiere lograr con esto?
¿Qué otra opción le puedo dar?

¿Recuerdas tu infancia?
¿Qué disfrutabas hacer? ¿Cómo puedes
aprovechar esta etapa para compartir
un recuerdo de tu niñez?



Consulta o descarga la
ACTIVIDAD RECOMENDADA para
jugar el **JUEGO DEL “NO”**.

¡ANÓTALO!



Conductas que provocan **“NO”**
y alternativas que le ofrezcan **“SÍ”**

(Que quede grabado en tu memoria)



¡BRAVO!

SIGUE AVANZANDO

Con tu ayuda tendrá salidas positivas para el impulso, lo que le ayudará a conquistar nuevos logros día con día.

¡Felicidades!

Cada interacción se transformará en caminos a su cerebro y a su corazón.
Sigue avanzando.

- Introducción ✓
- Aprende cuando se mueve ✓
- Su seguridad depende de ti ✓
- Necesita ensuciarse ✓
- Tu mirada le contiene ✓
- Su mente está trabajando ✓
- Necesita que le cargues ✓
- Si le platicas, platica ✓
- Muerde, pega y arrebatata ✓
- Cree que todo es suyo ✓
- No sabe expresarse ✓
- Necesita opciones ✓

¡Ya vas aquí!



*¡Hasta la próxima nota de crecimiento!
Lograrán grandes cosas, un objetivo a la vez.*



Esta compilación de consejos de crianza fue posible gracias al compromiso de Fundación FEMSA con la infancia.

Visita www.proyectodei.org para más información y herramientas.
©2017 Proyecto DEI. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.