

# curú

Carpeta de crecimiento

**TU NIÑA  
O NIÑO  
INVESTIGA**

**18 A 24  
MESES**

Introducción

Aprende cuando  
se mueve

Su seguridad depende de ti

Necesita ensuciarse

Tu mirada le contiene

Su mente está trabajando

Necesita que le cargues

Si le platicas, platica

Muerde, pega y arrebatata

Cree que todo es suyo

No sabe expresarse

Necesita  
opciones

FUNDACIÓN  
**FEMSA**

TIENES UN ALIADO EN EL RETO Y LA AVENTURA DE EDUCAR



*¡Algo de lo que puedes esperar en esta maravillosa y desafiante etapa!*

Como te has dado cuenta sigue siendo científica o científico.

Le encanta jugar con elementos de la naturaleza como agua, barro, lodo y explorar diferentes texturas como espuma, gel, masita y plastilina.

Si al jugar con el agua le das esponjas para que las apriete, goteros o botes de chisquetes, objetos que flotan y otros que no, descubrirás todo lo que puede experimentar. Es como una o un “mini Einstein” en acción.



TEMA DE DESARROLLO:  
*Sensorial*



## *A veces se resisten...*

¿Has notado que cuando está jugando con masita, barro u otra textura que le causa desagrado prefiere no tocarla? **Es posible que sea más sensible al tacto**, esto quiere decir que cuando toca ciertas texturas puede reaccionar con desagrado. Invítale a jugar sin forzar y ve de a poquito, es decir, “persistir con suavidad”. Puedes empezar jugando con objetos de textura firme como una piedra o un tronco y observar su reacción cuando le ofrezcas otros elementos como el lodo o la espuma.

*Por favor déjame  
ensuciarme, lo disfruto  
tanto que me gustaría  
compartirlo contigo*



# IDEA para tu niña o niño



Vale la pena pasar un rato “jugando a ensuciarse”, se quedará con un grato recuerdo dejando una huella grabada en la memoria de su piel y de su corazón. Recuerda que no hay nada que no pueda lavarse con agua y con jabón.

Las texturas tienen un comportamiento muy interesante y pueden mantenerle explorando por horas.

**Ponle una tina con agua y objetos (unos que pesen y otros que no), esponjas y goteros.**



Consulta o descarga la ACTIVIDAD RECOMENDADA para para **HACER MASITAS.**

# IDEA *para ti*



Avisale antes de llevarle a bañar.

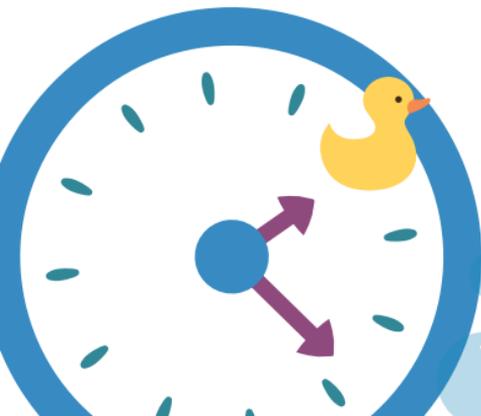
No interrumpas el juego.

En muchas ocasiones, avisar con una palabra puede evitar berrinches.

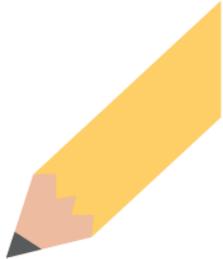
*En un momento le vas a decir adiós a los juguetes porque es hora de irte a bañar.*

---

También puedes utilizar una alarma que le ayude a identificar que lo que estaba haciendo ya terminó.



# ¡ANÓTALO!



## REACCIÓN A LA TEXTURA:

Piedra			
Tronco			
Hoja			
Polvo			
Espuma			
Lodo			
Masa			
Agua			
Hielo			

*(Que quede grabado en tu memoria)*



¡BRAVO!

**SIGUE AVANZANDO**

---

Una niña o niño que tuvo oportunidad de jugar libremente y explorar diferentes texturas favorece conexiones neuronales en su cerebro lo que le convertirá en un adulto más creativo.

# ¡Felicidades!

Cada interacción se transformará en caminos a su cerebro y a su corazón.

Sigue avanzando.

- Introducción ✓
- Aprende cuando se mueve ✓
- Su seguridad depende de ti ✓
- Necesita ensuciarse ✓
- Tu mirada le contiene
- Su mente está trabajando
- Necesita que le cargues
- Si le platicas, platica
- Muerde, pega y arrebat
- Cree que todo es suyo
- No sabe expresarse
- Necesita opciones

*¡Ya vas aquí!*

*¡Hasta la próxima nota de crecimiento!  
Lograrán grandes cosas, un objetivo a la vez.*



Esta compilación de consejos de crianza fue posible gracias al compromiso de Fundación FEMSA con la infancia.

Visita [www.proyectodei.org](http://www.proyectodei.org) para más información y herramientas.  
©2017 Proyecto DEI. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.