

# curú

## Carpeta de crecimiento

**TU NIÑA  
O NIÑO  
IMAGINA**

**3 A 4  
AÑOS**

Introducción

Se ubica en el mundo

Aprende a cuidarse

Se expresa cuando dibuja

Siente miedo

Se mueve y compite

Desarrolla el lenguaje

Revela su tipo de inteligencia

Disfruta las travesuras

Sofistica su juego

Dice ¡alto!  
no me gusta

Distingue  
niñas de niños

*¡Algo de lo que puedes esperar en esta maravillosa y desafiante etapa!*

En esta edad, tu niña o niño necesita jugar. **El juego es cosa seria, a través de éste, aprende, investiga, goza, vive, entiende el mundo.** Permite que juegue libremente, crea espacios para que trabaje su imaginación y su creatividad. Recuerda que “menos es más”, no necesitas tantos elementos, una simple caja puede convertirse en un castillo, un lugar secreto o un coche. Le resulta más interesante tener materiales con diversas posibilidades y según su interés personal ir haciendo descubrimientos.



TEMA DE DESARROLLO:

*Creatividad*





En esta edad empieza la pasión por los números. Es importante jugar a repartir materiales entre todos, así empezarán con el concepto de número. Por ejemplo, puedes pedir que reparta rebanadas de pastel a sus amigos.

Entre las reglas del juego puede ser tomar su turno y que espere a que le toque jugar, esto le ayudará a edificar su capacidad de espera y su tolerancia a la frustración.

# IDEA para tu niña o niño



**En esta etapa, el juego simbólico es más elaborado.** Puede imaginar que una cuchara es un avión o que su mano es un elefante. Es capaz de jugar sin los objetos concretos ya que se puede imaginar cualquier cosa. Sigue la corriente a su juego. No dirijas, déjate llevar con su creatividad e imaginación.



Consulta o descarga la **ACTIVIDAD RECOMENDADA** para reforzar este concepto con el **BAÚL DE DISFRACES.**

# IDEA *para ti*



**La posibilidad de los juguetes es infinita.** Deja jugar a tu niño a las muñecas y/o a tu niña con las herramientas, no encierres el juego dentro de un género en específico. No hay unos juegos para niñas y otros para niños, se vale que jueguen con todos los elementos.



Consulta o descarga la **ACTIVIDAD RECOMENDADA** para jugar con la **BOLSA DE ADIVINAR.**

# ¡ANÓTALO!



Consigue una caja de cartón y deja que juegue con ella. Escribe las diferentes cosas que imaginó.

---

---

---

---

---

*(Que quede guardado en tu memoria)*



¡BRAVO!

**SIGUE AVANZANDO**

---

La imaginación y la creatividad, se gestan en esta edad, si le dejas imaginar, inventar y hacer reglas del juego, contribuyes a que en el futuro sea capaz de resolver problemas.

# ¡Felicidades!

Cada interacción se transformará en caminos a su cerebro y a su corazón.

Sigue avanzando.

- Introducción ✓
- Se ubica en el mundo ✓
- Aprende a cuidarse ✓
- Se expresa cuando dibuja ✓
- Siente miedo ✓
- Se mueve y compite ✓
- Desarrolla el lenguaje ✓
- Revela su tipo de inteligencia ✓
- Disfruta las travesuras ✓
- Sofistica su juego ✓
- Dice ¡alto! no me gusta
- Distingue niñas de niños

*¡Ya vas aquí!*



*¡Hasta la próxima nota de crecimiento!  
Lograrán grandes cosas, un objetivo a la vez.*

Esta compilación de consejos de crianza fue posible gracias al compromiso de Fundación FEMSA con la infancia.

Visita [www.proyectodei.org](http://www.proyectodei.org) para más información y herramientas.

©2017 Proyecto DEI. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.