

# curú

Carpeta de crecimiento

**TU NIÑA  
O NIÑO  
IMAGINA**

**3 A 4  
AÑOS**

Introducción

Se ubica en el mundo

Aprende a cuidarse

Se expresa cuando dibuja

Siente miedo

Se mueve y compite

Desarrolla el lenguaje

Revela su tipo de inteligencia

Disfruta las travesuras

Sofistica su juego

Dice ¡alto!  
no me gusta

Distingue  
niñas de niños

FUNDACIÓN  
**FEMSA**

TIENES UN ALIADO EN EL RETO Y LA AVENTURA DE EDUCAR



*¡Algo de lo que puedes esperar en esta maravillosa y desafiante etapa!*

Entre los 3 y 6 años de edad es probable que inicien los miedos y temores a los monstruos y seres inanimados. **Su mente es mágica e imaginativa por lo que piensa que todo lo que se mueve está vivo.** Por ejemplo, si ve una sombra de una planta en movimiento, piensa que tiene vida. Muchas veces jura que hay un monstruo debajo de su cama.

**No minimices su miedo, dale estrategias para que lo exprese.**



TEMA DE DESARROLLO:  
Crianza



En esta etapa siente ambivalencia ante la autoridad y en ocasiones es más fácil proyectar su miedo o su enojo en un personaje creado por su imaginación (como un monstruo, fantasma o bruja), que enojarse con mamá, papá o cuidador primario. Toma muy en serio el miedo.

**Evita burlarte, para ella o él es cosa seria y realmente puede sentir gran temor.**



# IDEA para tu niña o niño



No le expliques que no hay nada, no hará eco con lo que piensa y ve. Para ella o él ¡ahí está! Tampoco muestres miedo, acuérdate que tú eres su base segura. **Mejor dale recursos para ahuyentar sus miedos:**

- ✓ Que lo dibuje y se lo dé a comer a un “monstruo traga miedos”
- ✓ Que platique de qué se trata
- ✓ Permítele dormir con un muñequito valiente que le cuide de noche
- ✓ Pon una luz tenue en el cuarto
- ✓ Haz la pócima ahuyentadora de monstruos (agua de colonia mezclada con agua), parece magia porque cambia de color
- ✓ Barran a los monstruos debajo de la cama
- ✓ Ayúdale a decir la frase “te lanzo luz con mi espada mágica, aquí no es tu lugar, vete a tu casa”

# IDEA *para ti*



Revisa si ha tenido preocupaciones o angustia de día por algún motivo, en ocasiones esto se relaciona con el miedo.

**Nárrale cuentos fantásticos que capturen su imaginación y le permitan resolver sus conflictos.**



Consulta o descarga la ACTIVIDAD RECOMENDADA para dejar **RECADITOS EN LA ALMOHADA.**

# ¡ANÓTALO!



Inventen juntos una frase mágica  
para asustar a los monstruos.

---

---

---

---

---

*(Que quede guardado en tu memoria)*



**¡BRAVO!**

**SIGUE AVANZANDO**

---

El miedo es una emoción natural, validarla y escucharla, le dará la seguridad para superar sus temores y seguir adelante.

# ¡Felicidades!

Cada interacción se transformará en caminos a su cerebro y a su corazón.

Sigue avanzando.

- Introducción ✓
- Se ubica en el mundo ✓
- Aprende a cuidarse ✓
- Se expresa cuando dibuja ✓
- Siente miedo ✓
- Se mueve y compite
- Desarrolla el lenguaje
- Revela su tipo de inteligencia
- Disfruta las travesuras
- Sofistica su juego
- Dice ¡alto! no me gusta
- Distingue niñas de niños

*¡Ya vas aquí!*

*¡Hasta la próxima nota de crecimiento!  
Lograrán grandes cosas, un objetivo a la vez.*



Esta compilación de consejos de crianza fue posible gracias al compromiso de Fundación FEMSA con la infancia.

Visita [www.proyectodei.org](http://www.proyectodei.org) para más información y herramientas.  
©2017 Proyecto DEI. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.